

에프앤이노에듀 컨버전스 러닝 가이드북

“미래를 창조하는 혁신의 원천”
우리가 생각하는 '학습'의 다른 이름입니다.

오프라인(비대면 실시간) 교육과정 안내

2022년

FN INNOVEDU

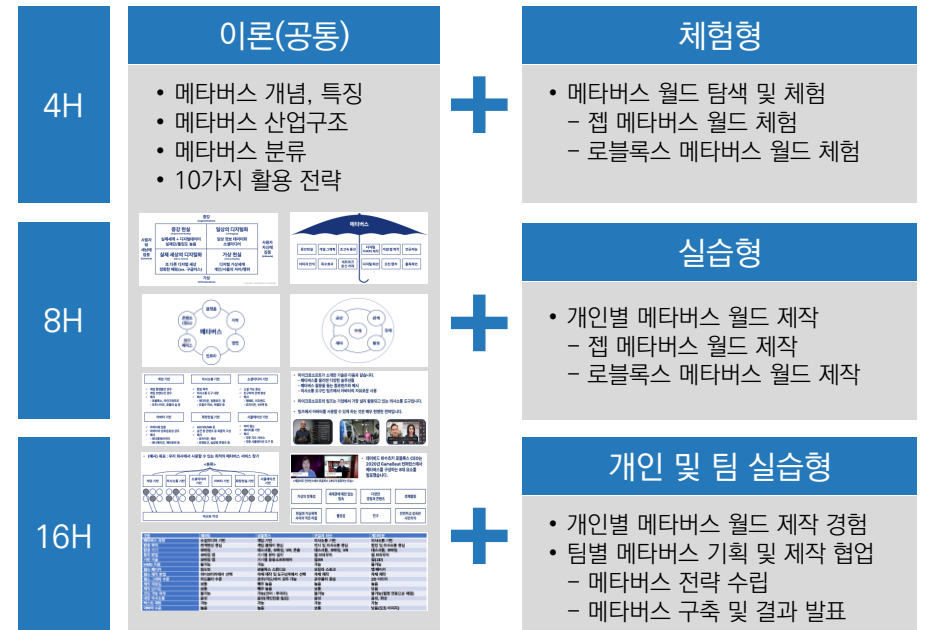
디지털 전환의 관점에서 메타버스를 비즈니스에 적용하기 위한 실무가이드



메타버스의 개념은 물론이고 실습을 통해 실제 비즈니스에 적용하기 위한 인사이트를 습득함

- **교육대상**
 - 팀장 및 전 사원(이론과 실습)
- **교육시간**
 - 4시간, 8시간, 16시간 - 이론, 체험, 실습 혼합
- **교육목표**
 - [이론]
 - 메타버스의 개념, 특성, 산업구조, 분류
 - 메타버스 조직 적용 전략 10가지, 메타버스 선택 가이드 등
 - [개인별 실습] 메타버스 월드 제작 실습
 - 월드 제작 실습 (1) : 줌 맵에디터 활용 메타버스 월드 제작
 - 월드 제작 실습 (2) : 로블록스 스튜디오 활용 메타버스 월드 제작
 - [팀별 실습] 팀별 메타버스 기획 및 제작 실습, 팀별 발표
 - 월드 기획/제작 실습 (1) : 줌 월드 제작, 팀별 발표
 - 월드 기획/제작 실습 (2) : 로블록스 월드 제작, 팀별 발표
- **교육특징**
 - 이론과 실습의 융합
 - 메타버스를 직접 체험하면서 비즈니스에 적용할 수 있는 인사이트 획득
 - 메타버스를 조직에 적용하기 위한 10가지 전략적 관점 전달
 - 자신의 아이디어로 직접 메타버스 월드를 제작하면서 인사이트 체득
 - 팀별로 월드를 기획부터 제작까지 실시한 후 비즈니스 적용 전략을 발표

교육구조



이론과 체험

4H

메타버스 이론 및 체험

메타버스를 이해하고, 조직에 적용하기 위한 전략을 메타버스 월드를 체험하면서 경험

교육주제	교육내용	교육방식	시간	과정 운영 사진
<p>메타버스 이론</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 메타버스 개요 <ul style="list-style-type: none"> - 메타버스란 무엇인가? - 메타버스의 일반적인 분류, 목적에 따른 분류 • 메타버스 사례 <ul style="list-style-type: none"> - 메타버스의 각종 사례 • 메타버스 특징 및 산업구조 <ul style="list-style-type: none"> - 메타버스의 특징 - 메타버스 산업구조 • 메타버스 조직 활용 전략 10가지 <ul style="list-style-type: none"> - 디지털 전환 관점에서 메타버스 바라보기 - 조직 활용 전략 10가지 	<p>강의 영상</p>	<p>1.5H</p>	
<p>메타버스 체험</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 줌 메타버스 월드 체험 <ul style="list-style-type: none"> - 줌으로 만든 2D 의사소통 기반 메타버스 월드 체험 - 일반적인 사용, O/X퀴즈 활용, 퀴즈 활용, 길찾기 등 • 로블록스 메타버스 월드 체험 <ul style="list-style-type: none"> - 로블록스로 만든 3D게임 기반 메타버스 월드 체험 - 조작 튜토리얼, O/X 퀴즈, 점프맵, 좀비 피하기 등 	<p>체험형 실습 토의</p>	<p>2.5H</p>	

이론과 실습

8H

메타버스 이론 및 개인 실습

메타버스를 이해하고, 개인별 메타버스 월드를 직접 제작하면서 활용 전략을 도출함

교육주제	교육내용	교육방식	시간	과정 운영 사진
메타버스 이론	<ul style="list-style-type: none"> 메타버스 개요 <ul style="list-style-type: none"> 메타버스란 무엇인가? 메타버스의 일반적인 분류, 목적에 따른 분류 메타버스 사례 <ul style="list-style-type: none"> 메타버스의 각종 사례 메타버스 특징 및 산업구조 <ul style="list-style-type: none"> 메타버스의 특징 메타버스 산업구조 	강의 영상	1.5H	
메타버스 월드 만들기 (1)	<ul style="list-style-type: none"> 젬 메타버스 월드 만들기 <ul style="list-style-type: none"> 젬의 특징 및 장단점 젬 맵메이커 구조, 기능 유곽 설명 젬 맵메이커 메뉴 구성 및 기능 설명 젬 맵메이커로 룸 확장 및 운영 방안 등 	실습 토의	2H	
메타버스 월드 만들기 (2)	<ul style="list-style-type: none"> 로블록스 메타버스 월드 만들기 <ul style="list-style-type: none"> 로블록스 특징 및 장단점 로블록스 스튜디오 구성 및 UI 설명 로블록스 스튜디오로 의자, 책상, 사물함 만들기 로블록스 스튜디오로 사무실 공간 구성하기 로블록스 스튜디오로 월드 배포하고 접속하기 등 	실습 토의	3.5H	
메타버스 활용 전략	<ul style="list-style-type: none"> 메타버스 조직 활용 전략 10가지 <ul style="list-style-type: none"> 디지털 전환 관점에서 메타버스 바라보기 조직 활용 전략 10가지 	강의 토의	1H	

이론과 실습

16H

메타버스 이론 및 개인/팀 실습

메타버스를 이해하고, 개인별 메타버스 월드를 직접 제작한 후 팀별로 조직의 활용 목표에 맞게 협업하여 발표하며 전략을 완성

교육주제	교육내용	교육방식	시간	과정 운영 사진
메타버스 이론	<ul style="list-style-type: none"> 메타버스 개요 메타버스 사례 메타버스 특징 및 산업구조 	강의 영상	1.5H	
메타버스 월드 만들기 (1)	<ul style="list-style-type: none"> 젼 메타버스 월드 만들기 - 젼의 특징 및 장단점 - 젼 맵메이커 구조, 기능 윤곽 설명 - 젼 맵메이커 메뉴 구성 및 기능 설명 	실습 토의	2H	<ul style="list-style-type: none"> • 마이크로소프트가 소개한 기술은 다음과 같습니다. - 메타버스를 둘러싼 다양한 솔루션 - 메타버스 활용을 돕는 플랫폼의 예시 - 가상세계를 도구인 아바타의 자유로운 사용 • 마이크로소프트의 팀즈는 기업에서 가장 널리 활용되고 있는 가상세계 도구입니다. • 팀즈에서 아바타를 사용할 수 있게 하는 것은 매우 혁명적인 전략입니다.
메타버스 월드 만들기 (2)	<ul style="list-style-type: none"> 로블록스 메타버스 월드 만들기 - 로블록스 특징 및 장단점 - 로블록스 스튜디오 구성 및 UI 설명 - 로블록스 스튜디오로 오브젝트 및 공간 구성하기 - 로블록스 스튜디오로 월드 배포하고 접속하기 등 	실습 토의	3.5H	
메타버스 활용 전략	<ul style="list-style-type: none"> 메타버스 조직 활용 전략 10가지 - 디지털 전환 관점에서 메타버스 바라보기 - 조직 활용 전략 10가지 	강의 토의	1H	
메타버스 팀 협업 (1)	<ul style="list-style-type: none"> 팀 빌딩, 젼 메타버스 월드 제작을 위한 기획 - 기획 방법, 팀 협업 논의 팀 협업으로 젼 메타버스 월드 만들고 발표하기 	실습 토의 발표	4H	
메타버스 팀 협업 (2)	<ul style="list-style-type: none"> 로블록스 메타버스 월드 제작을 위한 기획 - 3차원 공간 기반 기획, 팀 협업 논의 팀 협업으로 로블록스 메타버스 월드 만들고 발표하기 	실습 토의 발표	4H	